



Objectif

Tenir une programmation d'activités ludiques pour les élèves de la 1^{ère}, 2^e et 3^e année du primaire afin de consolider les apprentissages en français et en mathématiques avec le soutien d'une orthopédagogue/enseignante et d'une éducatrice spécialisée dans un contexte ludique.

Activités réalisées

Camp pédagogique à raison de 3.5 h par jour pendant 6 semaines.

- Activités de lecture pédagogiques.
- Jeux ludiques.
- Rattrapage académique.
- Révision des acquis.

Mots clés

- + Camp pédagogique
- + Littératie et numératie
- + Soutien aux élèves en difficulté

Participants

- 19 jeunes de 1^{ère} à 3^e année.
- 10 villes, 2 camps de jour et 4 écoles primaires.

Un rapport de progrès est fourni aux parents et sera aussi transféré aux écoles pour assurer une bonne collaboration et un suivi des informations.

Outils utilisés

Faits saillants

- Interventions individuelles ou en petit groupe avec du personnel spécialisé.
- Le partenariat avec le camp de jour des Loisirs permet de donner un maximum de services aux parents : encadrement des déplacements vers le camp pédagogique, heures de garde avant et après les ateliers, jumelage de l'inscription, etc.
- Les écoles fournissent les plans d'interventions des enfants, des informations sur leurs besoins, du matériel, etc.

Partenaires

Collaborateurs internes : personnel spécialisé.

Collaborateurs externes : École du Premier-Envol, École Mgr-Desranleau, École St-Joseph (NDS), Pacte Brome-Missisquoi, Les Astucieuses (service privé d'orthopédagogie).

