



Objectif

Maintenir les acquis des enfants par le biais d'ateliers ludiques et amusants offerts aux groupes de camps de jour. Les ateliers offerts toucheront à plusieurs sphères d'apprentissage dans le but de développer le potentiel affectif, social, cognitif, langagier ainsi que d'impacter positivement les habiletés communicationnelles, le bien-être physique et les connaissances générales.

Activités réalisées

- Ateliers en lien avec les saines habitudes de vie : « Prêt pas prêt, santé! et « Danse ta vie! ».
- Ateliers d'arts : « Expl'Arts ».
- Ateliers en robotique : « Robo-techno ».
- Atelier en lien avec la participation citoyenne : « Citoyenneté en herbe ».
- Ateliers de lecture : « Il était une fois... un livre ».

Mots clés

- + Confiance en soi
- + Camp de jour
- + Pratique de lecture et animation

Participants

- 1 442 enfants différents ont participé aux activités pour une moyenne de 980 enfants par semaine.
- 12 sites de camps de jour.

Faits saillants

- Apprendre à cuisiner sainement, découvrir de nouveaux aliments, constater les bienfaits de l'eau, ressentir le plaisir de bouger, explorer de nouveaux moyens de bouger, etc.
- Explorer ses émotions par la danse, créer de nouveaux mouvements, apprendre à compter le tempo de la musique, ressentir le plaisir de bouger, développer sa collaboration.
- Explorer sa créativité, exprimer ses sentiments, diminuer son niveau de stress, augmenter sa concentration, améliorer ses fonctions exécutives.
- Développer ses compétences en mathématique et en sciences, découvrir son potentiel en résolution de problèmes, augmenter son niveau de concentration.
- Développer sa pensée critique, découvrir son plein potentiel, apprendre à communiquer ses besoins et intérêts.
- Améliorer sa compréhension en lecture, acquérir du nouveau vocabulaire, explorer le plaisir de lire.

Partenaires

Collaborateurs internes : animateurs.trices de l'organisme.

Collaborateurs externes : CSS du Val-des-Cerfs, bibliothèque municipale Paul-O-Trépanier.

